




# ***A IMPORTÂNCIA DO GOLD***

O Gold é denominado como uma Currency virtual no eRepublik, da mesma forma que as demais moedas existentes de cada ePaís, como o PTE em ePortugal ou o USD nos eUSA. No entanto existe uma diferença fundamental: é muito mais difícil obter Gold do que moeda, isto porque o Gold só pode ser adquirido completando Missões, obtendo Medalhas e à medida que progrides nos níveis de Experiência, ou então comprando com dinheiro real. A outra forma de conseguires Gold é através do teu referral, ou seja, por cada amigo que entre no jogo contigo como referrer recibes 10% do Gold que ele ganha ou compra por euros.

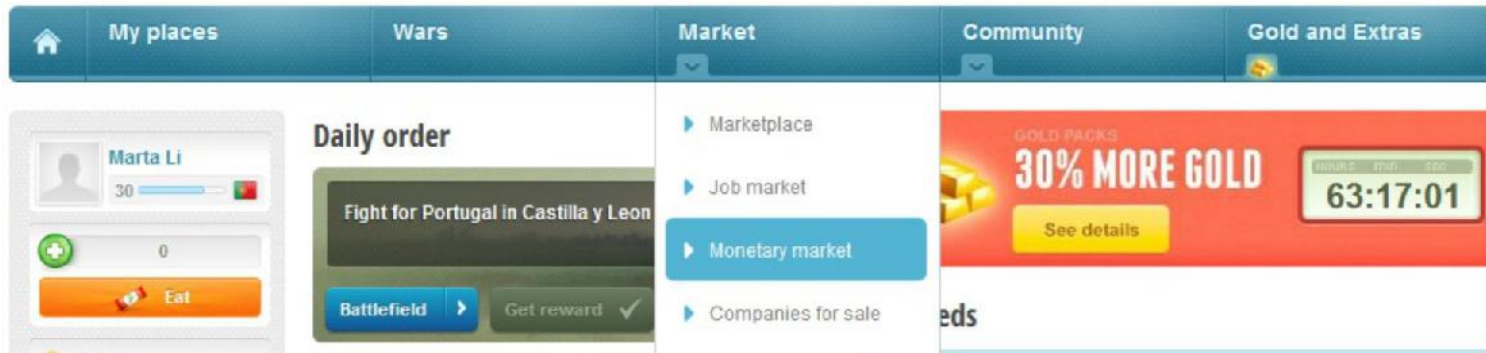
Como o Gold tem uma importância muito grande na evolução dos jogadores, seja na compra e upgrade de empresas e campos de treino, no próprio treino diário e ainda no desbloqueio de determinadas funcionalidades do jogo, a sua valorização no mercado monetário tem sido crescente. É um valor seguro sem flutuações relevantes. Neste Tutorial vais poder aprender:

-  ***Como ganhar Gold***
-  ***Como comprar empresas e fazer o seu upgrade e downgrade***
-  ***Utilidades do Gold***



## O Gold no Monetary Market

Se clicares sobre o menú "Market" na Barra de Navegação, tens várias escolhas, entre elas o Monetary Market.



O Monetary Market é onde podes comprar moeda em troca de Gold e vice-versa. Aqui podes observar como o Gold é uma "Currency" valiosa distinguindo-se da moeda pela importância do seu contributo na evolução dos jogadores. O Gold tem vindo a valorizar bastante desde que foi introduzido no eRepublik. Quando por exemplo antes poderias adquirir 1 Gold por uma quantia baixa de PTE, o seu valor foi aumentando progressivamente. No dia 1568 do Novo Mundo fixou-se a taxa de conversão das moedas e por conseguinte surgiu a Moeda Global "CC" (Citizen Currency), apesar de essa mudança ter sido feita no sentido de estabilizar o Mercado Monetário, o Gold valorizou ainda mais ultrapassando a fasquia dos 2000 PTE por 1 Gold. A sua flutuação no mercado é afectada com a introdução de novos mecanismos militares ou económicos influenciando fortemente o seu valor.

### Monetary market

Buy: Sell: PTE Add offer My offers 0 All offers

#### All offers

Citizen	Amount	Rate
IzetS	0.44	1  = 2383.000
Zi29	0.25	1  = 2385.000
Delta Holding 4	4.06	1  = 2390.000
Dzaket	15.50	1  = 2390.000



## A IMPORTÂNCIA DO GOLD

A compra e venda de Gold pode ser uma forma de explorar o mercado monetário. Assim sendo é agora importante que vejas como podes ganhar Gold e no que é que o Gold te pode ajudar antes sequer de decidires gastá-lo de outras formas.



## Como ganhar Gold

Como já te dissemos o Gold que podes ganhar provém de Missões que completas, Medalhas que ganhas e de cada vez que aumentas o teu nível de experiência. Podes também comprá-lo no Monetary Market, mas como viste é algo caro e inicialmente não terás moeda suficiente para isso. A compra de Gold por dinheiro real é opção de cada um. Mas é possível jogares o jogo e progredires sem teres que gastar dinheiro vivo. Essa opção será mais para quem quer exponenciar o seu ritmo de evolução, mas não é para a bolsa de todos.

Assim sendo mostramos-te em seguida em quê no jogo podes ganhar o Gold.



## A IMPORTÂNCIA DO GOLD

## Monetary market

Buy:



Sell:



GOLD

Add offer

My offers 0

All offers

### All offers

Citizen	Amount	Rate
Xampilo	1000.00  PTE	1  PTE = 0.001
LachoTheOne	10000.00  PTE	1  PTE = 0.001
1Ema1	4081.00  PTE	1  PTE = 0.001
Darko ...	1000.00  PTE	1  PTE = 0.001
muhendizzz	35000.00  PTE	1  PTE = 0.001
PurpleN	55000.00  PTE	1  PTE = 0.001
conrexx	22000.00  PTE	1  PTE = 0.001
H.Trako	10000.00  PTE	1  PTE = 0.001
helpmeslack	10000.00  PTE	1  PTE = 0.001



# As Medalhas

Por cada Medalha que consegues ganhar recibes 5 de Gold, excepto na Battle Hero Medal cujo prémio de gold depende da Division em que te encontras. Algumas medalhas são mais difíceis que outras devido aos seus requisitos, e podem demorar algum tempo até as conseguires até porque não dependem só de ti e das tarefas que executas. Mas existem 4 que podes ir ganhando a bom ritmo se mantiveres a tua assiduidade.



**Battle Hero**

DIVISION	GOLD
I	2
II	3
III	4
IV	5

As medalhas Hard Worker, Super Soldier, True Patriot e Mercenary são as 4 medalhas que dependem somente do teu esforço e assiduidade: do quanto trabalhas, treinas e lutas. Se verificares o tutorial Os Primeiros Passos lá constatarás que essas 3 tarefas são fundamentais para a tua evolução. Não só porque vais somando pontos de Experiência mas porque irás também obter ao fim de algum tempo após completares os respectivos requisitos as medalhas.



**Hard Worker**

▶ Trabalhar 30 dias



**Media Mogul**

▶ Obter 1000 subscritores para o teu Jornal



**Congress Member**

▶ Ser eleito Congressista



**Country President**

▶ Ser eleito Presidente



**Battle Hero**

▶ Ter a maior influência numa Batalha



**Campaign Hero**

▶ Ter a maior influência combinada numa Campanha



**Resistance Hero**

▶ Abrir uma Resistance War e conseguir libertar a região



**Super Soldier**

▶ Ganhar 250 pontos de força



**Society Builder**

▶ Convidar 10 amigos e conseguir que cheguem ao nível 10



**Mercenary**

▶ Derrotar 25 inimigos por 50 ePaíses diferentes



**Top Fighter**

▶ Ter uma das influências mais altas durante 30 dias diferentes



**True Patriot**

▶ Dá dano pelo teu ePaís



## A IMPORTÂNCIA DO GOLD



## Medalha Hard Worker



A Medalha Hard Worker é concedida por cada 30 dias de trabalho, não sendo exigido que os dias sejam consecutivos. Portanto se falhares um ou mais dias não é importante, porque ganhas a medalha ao fim de somares 30 dias em que tenhas trabalhado. Para um dia ser considerado como dia de trabalho basta trabalhares numa empresa, seja a tua ou do teu empregador. O número de empresas em que trabalhas por dia não afecta a contabilização dos dias de trabalho, portanto não faz diferença se trabalhas numa empresa ou em 10.



## Medalha Super Soldier



A medalha Super Soldier provém do teu treino. Aqui a contabilização é feita por força. Por cada 250 pontos de força que obtenhas ganhas uma medalha Super Soldier. Inicialmente terás um campo de treino em que o treino no mesmo custa-te apenas 10 pontos de saúde. Por cada vez que treinas ganhas 5 pontos de força. Para chegares aos 250 pontos terás que treinar 50 dias seguidos. No entanto se fizeres o upgrade deste campo de treino e adquirires outros podes obter mais pontos de treino por dia e por conseguinte reduzir o número de dias necessários até chegar aos 250 pontos de força. Cada vez que consegues estes 250 pontos ganhas uma medalha.



## A IMPORTÂNCIA DO GOLD

### My companies

How to manage your companies

Companies	Work as Manager	Employees	Raw materials	Final products
			-140	+140
			+49	
			+49	
			+49	

Health -40      Employees assigned 0/0      Raw materials +7 0

**Start production**

### Training grounds

Training grounds	Train	Cost	Strength
		Free	+5

Health -10      Gold 0

**Train**



## Medalha True Patriot



A medalha True Patriot é conseguida reunindo pontos de influência quando lutas pelo teu país de cidadania tanto numa guerra directa como numa Resistance War. A influência é o número de pontos com os quais contribuis para uma batalha. Por cada inimigo que derrotas fazes um determinado número de pontos que são calculados através do valor do teu rank e do poder de fogo da tua arma. Podes calcular qual é a tua influência usando a nossa calculadora. A tua influencia varia conforme a qualidade da armas com que lutas e o número de hits de que necessitas para matar um oponente, assim como da tua força e do teu rank militar. Este valor vai sendo adicionado e progressivamente vais chegando a cada patamar exigido de pontos para conseguires uma medalha True Patriot.

Esta medalha vai-se tornando um pouco mais difícil de ganhar à medida que progrides pois o número de pontos exigidos é exponencial de patamar para patamar:

Se mudares de cidadania a contabilização por esse epaís começa do zero. Mas não poderás receber de novo outra medalha pelos 100k de influência se já recebeste antes. Ou seja, se já estás com 10M (e já recebeste 7 medalhas) e mudares de cidadania para eBrasil a contagem de influência por este epaís começa do zero e só receberás uma medalha quando atingires os 15M.



## A IMPORTÂNCIA DO GOLD

### True Patriot ⓘ



### True Patriot history ⓘ



Medalha	Dano
1ª	100.00
2ª	500.00
3ª	1.000.000
4ª	2.000.000
5ª	3.000.000
6ª	5.000.000
7ª	10.000.000
8ª	15.000.000
9ª	20.000.000
10ª	30.000.000
11ª	40.000.000
12ª	50.000.000
13ª	100.000.000
14ª	150.000.000
15ª	200.000.000
16ª	300.000.000

Seguintes Medalhas 100.000.000 +  
do que a anterior



## Medalha Mercenary



A medalha Mercenary é um pouco mais difícil de conseguir do que as anteriores, já que demoras algum tempo a obtê-la, pois o requerimento é que derrotes 25 oponentes lutando por 50 ePaíses diferentes. Isto significa que dos 70 ePaíses apresentados terás que lutar pelo lado de 50 deles e matar 25 inimigos. Podes derrotar esse número de inimigos em várias batalhas, seja em guerra directa ou em Resistance War. Ou seja, podes matar hoje 5 numa batalha e amanhã 10 noutra, e isso vai sendo contabilizado até perfazer os 25.

Poderás ver o teu progresso passando com o ícon do rato sobre a medalha na página do teu perfil. Quando já tiveres completado os 25 por um ePaís a bandeira do mesmo aparecerá a cores mais destacada.



## Missões

Neste momento a única Missão que te dá Gold como recompensa é a Missão "Leveling Up" que requer que chegues ao nível 5 de Experiência. As outras no entanto contribuem para incrementar o teu nível de experiência já que ao completares recibes pontos de Experiência como recompensa na grande maioria delas. E a Experiência é outra forma de ganhar Gold como verás de seguida.

A missão Leveling Up não é difícil de conseguir desde que trabalhes, treines e lutes diariamente.



+ 1 Gold  
+ 5 pontos de Experiência

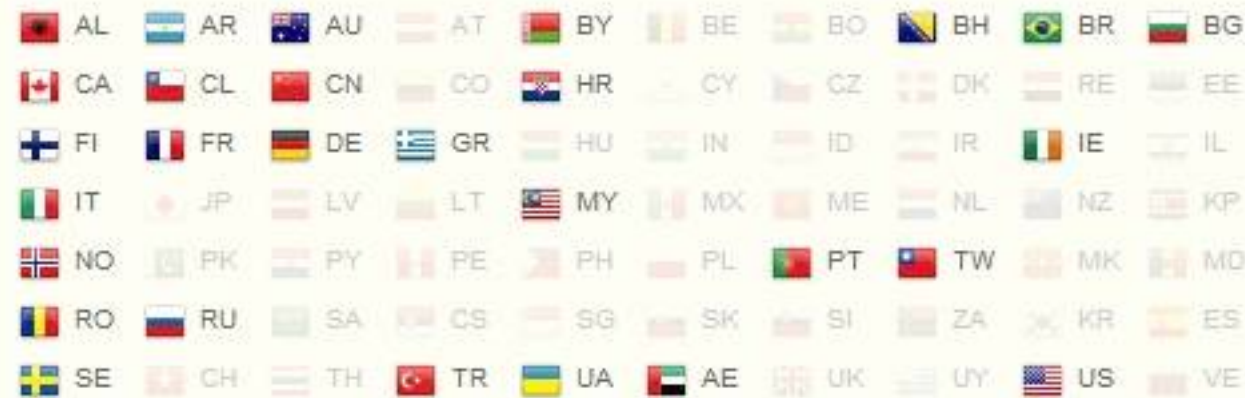


## A IMPORTÂNCIA DO GOLD

### Mercenary

Defeat 25 enemies for 50 different countries

28/50 countries





## Nível de Experiência

Cada vez que passas de nível ganhas 1 Gold e um refil da barra de Energia. Além disso até chegares ao nível 21 vais também ganhando mais 20 pontos de energia que são adicionados à tua Barra de Energia. Ou seja, começas no nível 1 com 100 pontos e à medida que passas de nível

vais ganhando mais 20 pontos, portanto no nível 2 terás 120 pontos, no nível 3 140 até que chegues ao nível 21 onde terás atingido o máximo de energia

que podes recuperar que são 500 pontos.



Podes obter pontos de Experiência de várias formas: completando Missões, sempre que completas as Tarefas Diárias (Daily Tasks), sempre que lutas, obtendo determinadas Medalhas e votando.

Os pontos de Experiência também te permitem desbloquear funcionalidades no jogo já que vais

necessitar atingir determinados níveis para conseguires executar determinadas tarefas. Vê aqui os níveis e o que desbloqueiam. Os que não estão mencionado não te desbloqueiam nada apenas recibes 1 Gold por cada um que atinges, claro.

Cada vez que passas de nível ganhas 1 Gold. Podes obter pontos de Experiência de várias formas: completando Missões, sempre que completas as Tarefas Diárias (Daily Tasks), sempre que lutas, obtendo determinadas Medalhas e votando.

Podes ver o teu progresso na Home Page, aí tens o número de pontos de Experiência que já tens e quantos precisas de ter para atingires o próximo nível.

## Acesso a

- 1** 0 pontos *Trabalhar  
Treinar  
Lutar*
- 4** 35 pontos *Comprar comida Q2 a Q6*
- 12** 210 pontos *Comprar material para produzir armas e comida*
- 13** 240 pontos *Juntares-te a um Partido*
- 14** 270 pontos *Votar*
- 15** 300 pontos *Candidatares-te ao Congresso  
Fazer doações de Gold  
Comprar e vender Gold  
Ver o Estado de Batalha*
- 16** 335 pontos *Criar Partido  
Candidatares-te a Presidente de Partido*
- 17** 370 pontos *Abrir uma Resistance War*
- 18** 410 pontos *Candidatares-te a Presidente do País*



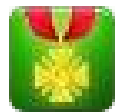
## A IMPORTÂNCIA DO GOLD



## Missões que contribuem para a Experiência

Tens várias Missões para completar ao longo do jogo. À medida que vais evoluindo novas Missões irão aparecer. E tens também as Missões Especiais que os Administradores do eRepublik lançam em datas comemorativas.

As Missões que te dão pontos de Experiência são as seguintes:



### A Future Hero

Ao derrotar 5 inimigos recibes:

+3 armas Q6

+2 pontos de Experiência



### First Paycheck

Ao arranhares o primeiro emprego e trabalhares recibes:

+100 currency

+2 pontos de Experiência



### Levelling Up

Ao atingires o Nível 5 recibes:

+1 Gold

+5 pontos de Experiência



### Join the Army

Ao ingressares numa Military Unit recibes:

+3 armas Q6

+3 pontos de Experiência



### Every Day Job

Ao trabalhares e treinares 2 dias seguidos recibes:

+200 Currency

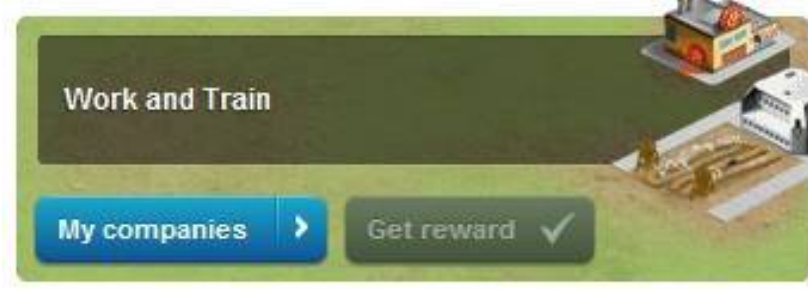
+5 pontos de Experiência



## Tarefas que contribuem para a Experiência

Existem as Daily Tasks que são tarefas diárias que deves sempre cumprir, pois por cada dia que as completes recebes um ponto de Experiência e 1 ponto de Força, e ao fim de 5 dias recebes 5 pontos de Experiência e 5 pontos de Força. Para completar as Tarefas Diárias precisas trabalhar e treinar todos os dias. Podes ver mais informações acerca deste assunto no tutorial Os Primeiros Passos.

### Daily tasks



## Como Lutar contribui para a Experiência

Quando lutas também ganhas pontos de Experiência. Por cada hit que dás ganhas 1 ponto de Experiência, ou seja se tiveres que dar 2 hits para matar um oponente então ganhas 2 pontos de Experiência. Isto significa que quanto mais lutares mais pontos de Experiência ganhas, e assim podes ir evoluindo e passando de nível ganhando 1 Gold por cada nível.



## A IMPORTÂNCIA DO GOLD

## Medalhas que contribuem para a Experiência

Algumas Medalhas também te dão pontos de Experiência, são elas:



### Congressman

Por cada vez que és eleito Congressita recibes:  
+5 Gold  
+20 pontos de Experiência



### Country President

Por cada vez que és eleito Presidente recibes:  
+5 Gold  
+50 pontos de Experiência

## Actos Eleitorais que contribuem para a Experiência

Se fores eleito Presidente de um Partido, apesar de não ganhares nem medalha nem gold ganhas 20 pontos de Experiência.

Finalmente sempre que votas também ganhas um ponto de Experiência! Tens 4 Eleições ao longo do mês:

- Dia 5 Eleições Presidenciais
- Dia 15 Eleições para o Presidente do Partido / Eleições do Capitão da MU se estiveres integrado numa
- Dia 25 Eleições para o Congresso



**A IMPORTÂNCIA DO GOLD**



## O teu Referral

Uma outra forma de conseguires Gold é convidando pessoas a jogarem eRepublik e dando o teu referral. Este é um link que as pessoas usam para se inscreverem no eRepublik. Para saberes qual é o link vai a "Invite Friends" na opção "Community" da Barra de Navegação.

The screenshot shows the eRepublik user interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: Home, My places, Wars, Market, Community, and Gold and Extras. The 'Community' tab is selected, and a dropdown menu is open, showing options: World map, My party, Elections, Military unit, Invite friends (highlighted in blue), and Badges. On the left, a user profile for 'Marta Li' is visible, showing 30 experience points, 8 missions, and 2.10 Gold. The main content area shows a 'Daily order' for 'Fight for China in Campania' with a progress of 19/25 and a 'Get reward' button. Below that, it says 'Military campaigns' and 'Portugal is not involved in any active battles.'

Na página seguinte podes ver o teu link e um botão ao lado para copiá-lo. Este é o link que deves dar aos teus amigos para os convidar a jogarem eRepublik. Também podes partilhar via Twitter, Facebook e Google+.

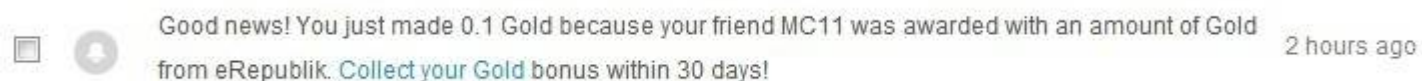
Send them your personal invitation link:

The screenshot shows the referral link sharing interface. A text box contains the URL <http://www.erepublik.com/en/referrer/Marta+Li>, which is highlighted with a yellow box. To the right of the text box is a copy icon, also highlighted with a yellow box. Below the text box, it says 'Share this link in forums, blogs, messengers or send it via e-mail, twitter or facebook.' Underneath, there is a 'Send via:' section with three buttons: Twitter, Facebook Send, and Google+.



**A IMPORTÂNCIA DO GOLD**

Cada amigo teu que se inscreva e comece a progredir, estará a contribuir para o teu ganho de Gold, pois cada vez que ele ganhar Gold seja numa Missão, Medalha ou comprando por Euros, tu ganhas 10% desse mesmo Gold. Cada vez que isso acontecer serás informado nas tuas notificações.




Ao clicares em "Collect your Gold" poderás obter o teu gold e ainda ver a lista dos teus amigos e quanto gold já ganhaste com eles.


### Track your Gold bonus



The citizens you have invited bring you a 10% bonus from all the Gold they get from eRepublik - achievements, level ups or Gold purchases!  
Help and guide your friends through their journey, because the more they advance in the game, the more you are rewarded!



Each Gold Bonus needs to be collected within 30 days or you will lose it. We recommend you collect the Gold at least twice per month.



Collect 0.1 Gold

Como podes constatar ganhar Gold não é das coisas mais fáceis pois tem que fazer um esforço diário para conseguir executar as tarefas todas que mais tarde te permitem completar Missões e dar Medalhas, e reunir os pontos de Experiência necessários que te permitem passar de nível. Por isso deves fazer uma gestão inteligente do teu Gold.

Vamos mostrar-te a seguir em que podes investir o teu Gold.







## Em que investir o teu Gold

O Gold no eRepublik serve para progredires no jogo pois podes utilizá-lo para adquirir empresas, fazer o upgrade de empresas e campos de treino, assim como usar gold para treinar entre outras coisas. Vamos mostrar-te no que é essencial usares o teu gold inicialmente. □

## As Empresas e sua Produção

No eRepublik precisas de comida e armas para lutar. Para produzires comida necessitas de uma empresa que produza Food Raw Material (FRM)  e para produzires armas necessitas de uma empresa de Weapon Raw Material (WRM) .



Inicialmente começas o jogo com uma empresa Q1 de food e 3 empresas Q1 de FRM. O "Q" significa a qualidade do produto que produzés em que 1 é a qualidade mais baixa e 6 a mais alta. Esta avaliação de qualidade aplica-se tanto para as empresas de produção de raw como para as empresas de produção de comida e armas, sendo que no caso das empresas de produção de raw a qualidade está relacionada com a quantidade de material raw que estas produzem, e no caso das empresas de produção de armas e comida tem a ver com a durabilidade e potencia das armas e a quantidade de saúde que a comida te recupera. Além disso consoante a qualidade da produção de armas e comida necessitarás de mais WRM e FRM para as produzires.

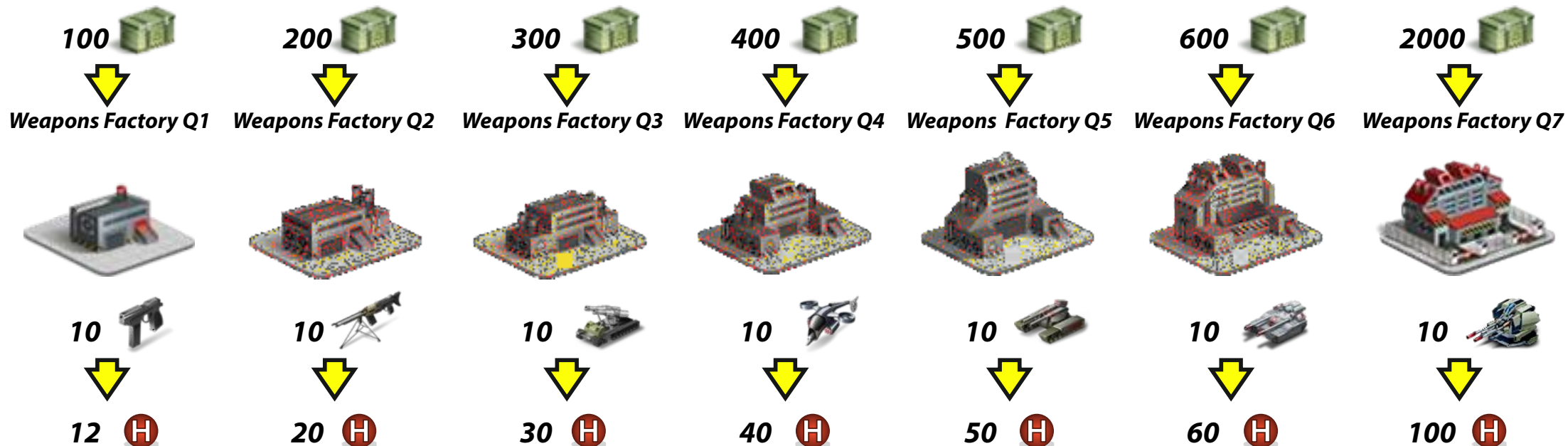


**Q1****Q2****Q3****Q4****Q5**

A produção base de raw materials é a designada na imagem ao lado. Cada empresa diferente produz uma quantidade diferente.

*Grain Farm**Orchard**Fishery**Cattle Farm**Deer Farm***35****70****125****175****250***Iron Mine**Oil Rig**Aluminium Mine**Saltpepper Mine**Rubber Plantation***35****70****125****175****250****100****200****300****400****500****600****2000****Food Factory Q1****Food Factory Q2****Food Factory Q3****Food Factory Q4****Food Factory Q5****Food Factory Q6****Food Factory Q7****100****100****100****100****100****100****100****200****400****600****800****1000****1200****2000****A IMPORTÂNCIA DO GOLD**

© Copyright 2012 Erepublik para Noobs



Na produção de armas a quantidade de raw material necessário também é diferente segundo a qualidade da fábrica. A fábrica produz sempre a mesma quantidade de armas mas a durabilidade das mesmas é diferente. As armas Q1 têm apenas uma durabilidade de 1 hit, ao passo que as Q2 de 2 hits, as Q3 de 3, as Q4 de 4, as Q5 de 5, as Q6 de 6 e finalmente as Q7 de 10 hits.

Os números apresentados anteriormente são a produção base para um ePaís sem bônus de produção. Consoante o Bônus de cada ePaís podes ter mais ou menos produção. Cada região do eMundo produz um determinado tipo de material raw. Um ePaís terá bônus de produção consoante as regiões que tiver a produzirem diferentes materiais raw e que estejam ligadas à capital desse ePaís, ou seja, entre essa região e a capital devem haver outras regiões que pertençam a esse ePaís para que possa desfrutar do Bônus. Se uma dessas regiões for ocupada por outro ePaís então o anterior perde o Bônus porque a região não tem acesso à capital. E só conta o número diferente de produção o que significa que se o ePaís tiver duas regiões que produzem o mesmo material não terá bônus por isso. Por cada região a produzir tens um bônus de 20% nas tuas empresas.







Por exemplo, no caso de ePortugal temos 7 regiões originais em que produzimos Alumínio, Fruits, 2x Grain e 3x Fish. Isso significa que temos um bônus de produção de 20% em armas e WRM e de 60% em comida e FRM. Se o Alentejo for conquistado deixamos de ter essa produção de grain e além disso o Algarve fica sem ligação à Capital que é Lisboa. Assim sendo o ePaís perde o bônus de produção que o grain conferia, ficando com 40% de bônus na produção de comida e FRM.



Se a região que fosse conquistada fosse o Algarve nesse caso manteríamos o bônus de 60% porque o Alentejo também produz grain e mantém a ligação à Capital. Já se nos conquistarem a região Norte nesse caso visto ser a única região que produz WRM ficaríamos com a produção baseada sem bônus.



Vê aqui a tabela de bónus de produção:

	<i>bónus 0%</i>	<i>bónus 20%</i>	<i>bónus 40%</i>	<i>bónus 60%</i>	<i>bónus 80%</i>	<i>bónus 100%</i>
	<b>100</b>	<b>120</b>	<b>140</b>	<b>160</b>	<b>180</b>	<b>200</b>
	<b>10</b>	<b>12</b>	<b>14</b>	<b>16</b>	<b>18</b>	<b>20</b>
	<b>35</b>	<b>42</b>	<b>49</b>	<b>56</b>	<b>63</b>	<b>70</b>
	<b>70</b>	<b>84</b>	<b>98</b>	<b>112</b>	<b>126</b>	<b>140</b>
	<b>125</b>	<b>150</b>	<b>175</b>	<b>200</b>	<b>225</b>	<b>250</b>
	<b>175</b>	<b>210</b>	<b>245</b>	<b>280</b>	<b>315</b>	<b>350</b>
	<b>250</b>	<b>300</b>	<b>350</b>	<b>400</b>	<b>450</b>	<b>500</b>

## O custo da Criação das Empresas

Tens acesso às tuas empresas clicando em My Places no Menu de Navegação.

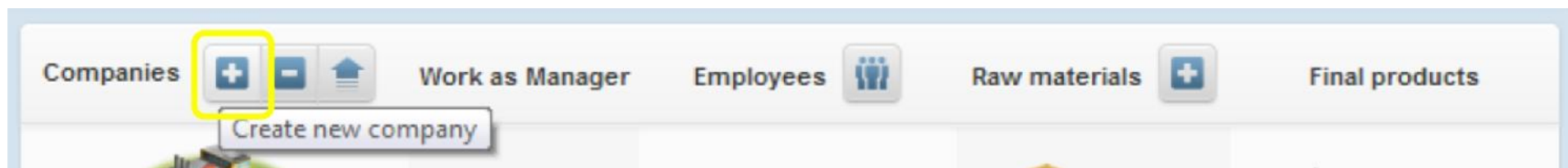


**A IMPORTÂNCIA DO GOLD**

A página abrirá nas tuas empresas. Podes verificar que lá te encontras pelo tab com o ícon de uma empresa:



É aqui que podes criar mais empresas, clicando no símbolo + junto a "Companies". No entanto para criares empresas necessitas de PTE ou Gold.



Vê de seguida os vários tipo de empresas que podes criar e o seu preço:

### Empresas de Raw

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5
<b>Grain Farm</b> 	<b>Orchard</b> 	<b>Fishery</b> 	<b>Cattle Farm</b> 	<b>Deer Farm</b> 
1500 	3000 	10 	8500 	35 
<b>Iron Mine</b> 	<b>Oil Rig</b> 	<b>Aluminium Mine</b> 	<b>Saltpepper Mine</b> 	<b>Rubber Plantation</b> 
1500 	3000 	10 	8500 	35 



## Empresas de Food e Weapons



10



10

## Armazéns



1750



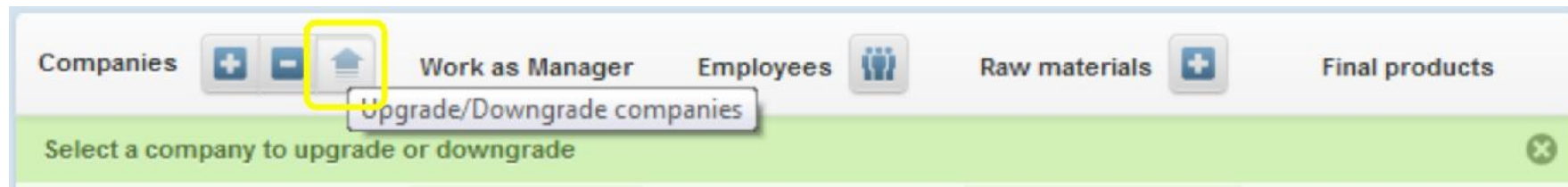
35

## Edifícios que podes evoluir

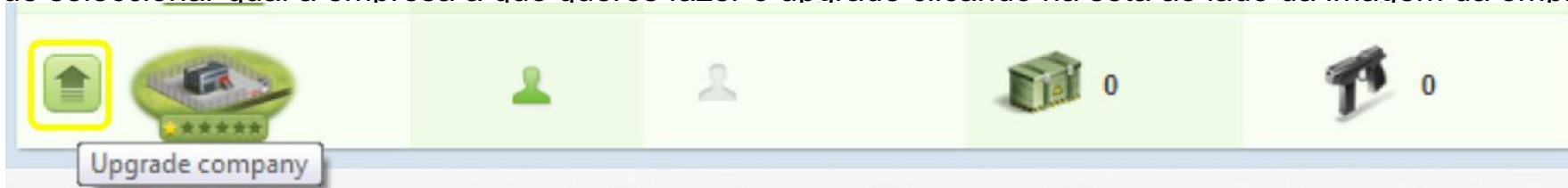
A alguns edifícios é possível fazer o upgrade para os evoluir de modo a que produzam mais. Este upgrade é permitido para as empresas de produção de armas e comida, Town Center e para os campos de treino.

## O Upgrade das empresas

Para fazeres o upgrade das empresas basta enquanto estiveres no tab das empresas clicar no botão com uma seta junto a "Companies".



A seguir terás que seleccionar qual a empresa a que queres fazer o upgrade clicando na seta ao lado da imagem da empresa.



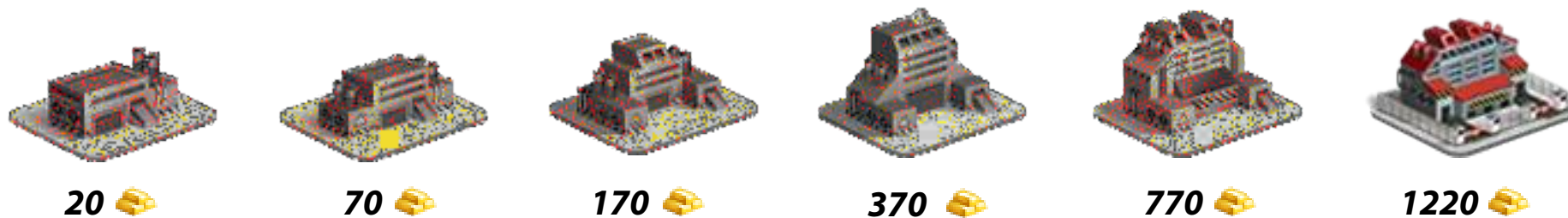
**A IMPORTÂNCIA DO GOLD**

Para fazeres o upgrade de empresas necessitas gold. Os requisitos para fazeres o upgrade a uma empresa de armas ou food são os seguintes:

**Food Factory Q2    Food Factory Q3    Food Factory Q4    Food Factory Q5    Food Factory Q6    Food Factory Q7**



**Weapons Factory Q2    Weapons Factory Q3    Weapons Factory Q4    Weapons Factory Q5    Weapons Factory Q6    Weapons Factory Q7**



Também podes fazer o downgrade ou dissolver as empresas, no entanto tem em conta que irás receber somente uma parte do valor que investiste tanto na compra como no seu upgrade. Além disso a única empresa que não podes dissolver a empresa de Food que tens desde o início do jogo.

DOWNGRADE DAS EMPRESAS						
	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
Q1	10	25	85	185	385	610
Q2		35	75	175	375	600
Q3			50	150	350	575
Q4				100	300	525
Q5					200	425
Q6						225

DISSOLUÇÃO DE EMPRESAS RAW			
Grain Farm	750 CC	Iron Mine	750 CC
Fruit Orchard	1500 CC	Oil Rig	1500 CC
Fishery	5 G	Aluminium Mine	5 G
Cattle Farm	4250 CC	Saltpeper Mine	4250 CC
Hunting Lodge	17,5 G	Rubber Plantation	17,5 G

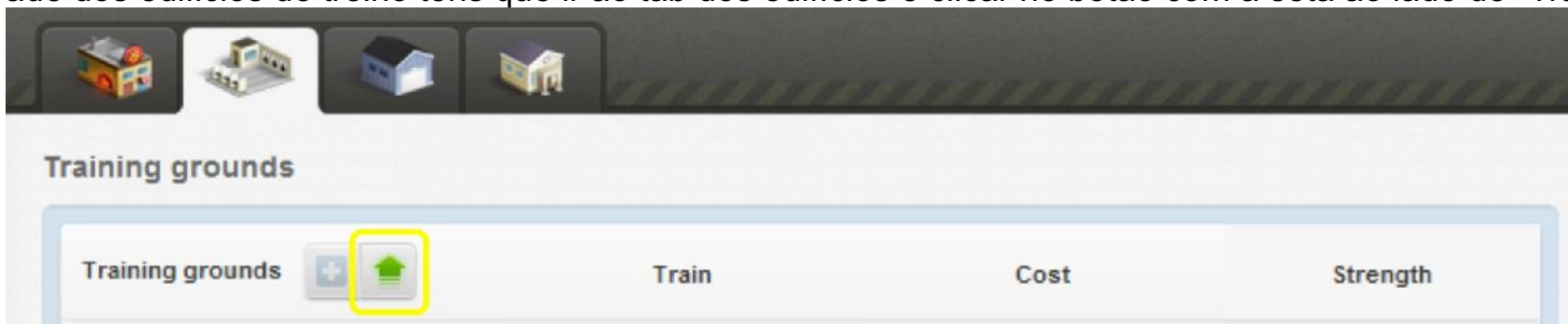
DISSOLUÇÃO DE EMPRESAS DE FOOD E WEAPONS	
Q1	5 G
Q2	15 G
Q3	40 G
Q4	90 G
Q5	190 G
Q6	390 G
Q7	615 G























**A IMPORTÂNCIA DO GOLD**

## O upgrade dos Campos de Treino

Para fazeres o upgrade dos edificios de treino tens que ir ao tab dos edificios e clicar no botão com a seta ao lado de "Training Grounds":



Depois basta seleccionares qual o edificio ao que queres fazer o upgrade clicando na seta verde ao lado do mesmo:

Select a building to upgrade 				
			Free	 +20
			 0.19	 +10
			 1.49	 +20
			 1.79	 +40



Cada edifício tem um custo de gold para fazer o Upgrade. Podes também fazer o downgrade recebendo parte do valor investido.

**Weights Room Q2**



20

**Weights Room Q3**



70

**Weights Room Q4**



170

**Climbing Center Q2**



20

**Climbing Center Q3**



70

**Climbing Center Q4**



170

**Shooting Range Q2**



20

**Shooting Range Q3**



70

**Shooting Range Q4**



170

**Special Forces Q2**



20

**Special Forces Q3**



70

**Special Forces Q4**



170

## Upgrade em Época de promoção

Como podes verificar para fazer o upgrade de empresas e campos de treino necessitas Gold. No entanto podes aproveitar as promoções que o eRepublik lança esporadicamente em que o upgrade destes edifícios custa menos Gold. Se fores amalhando o Gold que ganhas, quando surgir uma promoção podes fazer um ou dois upgrades custando-te substancialmente menos.



## DOWNGRADE DOS CAMPOS DE TREINO

		Weights Room			Climbing Center			
		Q2	Q3	Q4	Q2	Q3	Q4	
Q1		10	35	85	Q1	10	35	85
Q2			25	75	Q2		25	75
Q3				50	Q3			50
		Shooting Range			Special Forces			
		Q2	Q3	Q4	Q2	Q3	Q4	
Q1		10	35	85	Q1	10	35	85
Q2			25	75	Q2		25	75
Q3				50	Q3			50



**A IMPORTÂNCIA DO GOLD**

### Preço Upgrade/Downgrade de Empresas sem Promoção

Preço Base	Nenhum	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
Nenhum		10	30	80	180	380	780	1230
Q1	5		20	70	170	370	770	1220
Q2	15	10		50	150	350	750	1200
Q3	40	35	25		100	300	700	1150
Q4	90	85	75	50		200	600	1050
Q5	190	185	175	150	100		400	850
Q6	390	385	375	350	300	200		450
Q7	615	610	600	575	525	425	225	

Upgrade Downgrade

### Preço Upgrade/Downgrade de Empresas com Promoção

Preço Base	Nenhum	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
Nenhum		10	16,8	44,8	100,8	212,8	436,8	688,8
Q1	5		11,2	39,2	95,2	207,2	431,2	683,2
Q2	15	10		28	84	196	420	672
Q3	40	35	25		56	168	392	644
Q4	90	85	75	50		112	336	588
Q5	190	185	175	150	100		224	476
Q6	390	385	375	350	300	200		252
Q7	615	610	600	575	525	425	225	

Upgrade Downgrade





**Preço Upgrade/Downgrade de Campos de Treino sem Promoção**

Preço Base	Q1	Q2	Q3	Q4
Q1		20	70	170
Q2	10		50	150
Q3	35	25		100
Q4	85	75	50	

Upgrade Downgrade

**Preço Upgrade/Downgrade de Campos de Treino com Promoção**

Preço Base	Q1	Q2	Q3	Q4
Q1		11,2	39,2	95,2
Q2	10		28	84
Q3	35	25		56
Q4	85	75	50	

Upgrade Downgrade





## **Onde mais podes usar o Gold**

Existem outras funcionalidades no jogo que necessitam de gold para que possas aceder às mesmas.

Módulo Político:

- Fundar um Partido: 40 Gold (para qualquer jogador)
- Emissão de moeda: 1 PTE = 0,005 Gold (só para membros do congresso e sujeito a votação)

Módulo de Imprensa:

- Criar um jornal: 2 Gold (só a partir do Nível 9 de Experiência)

Módulo Militar:

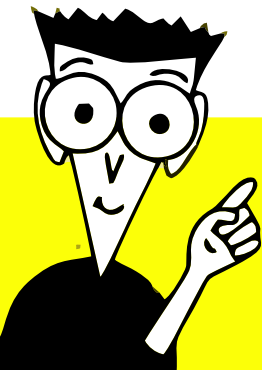
- Criar uma Military Unit: 40 Gold (só a partir do Nível 20 de Experiência e Rank Militar mínimo de Commander)
- Abrir uma Guerra Oficial: 500 Gold (só para o CP)

Módulo Económico:

- Comprar uma licença de exportação para uma empresa: 20 Gold (para qualquer jogador)



***OBRIGADO PELA TUA LEITURA!***



***CHEGAMOS ASSIM AO FIM DO TUTORIAL A IMPORTÂNCIA DO GOLD  
Podes fazer o download deste tutorial na sua versão em pdf.***