

Tutorial

OS PRIMEIROS PASSOS

Quando comesças a jogar eRepublik há uma série de passos importantes que deves seguir para o teu crescimento e desenvolvimento. Nunca te esqueças é de uma coisa: **todo o gold que ganhares deves guardá-lo e nunca lutar com ele. Vai-te ser muito útil mais tarde.** Vais também tendo várias missões iniciais que são importantes para ires completando. Algumas são fáceis de se conseguir, outras um pouco mais complicadas, mas tudo dependerá somente do teu empenho. Segue os passos que te apresentamos a seguir que vão contribuir muito para a tua evolução.

- ➡ ***Como executar as Tarefas Diárias (Daily Tasks)***
- ➡ ***Como lutar***
- ➡ ***Como completar as primeiras Missões***
- ➡ ***Como integrar o programa de apoio aos Novatos (Novatos.pt)***

Clica nas setas ao lado leres este tutorial.



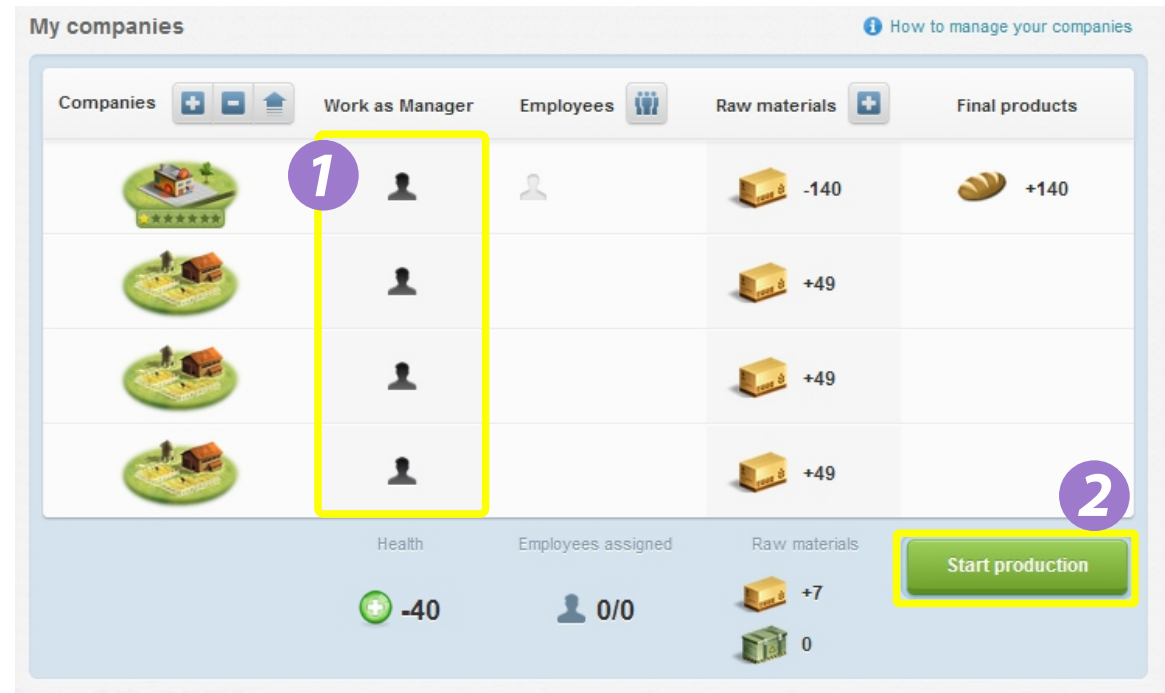
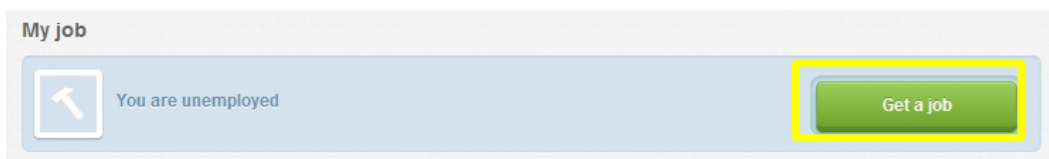
1º Passo - Trabalhar

Em primeiro lugar deverás trabalhar nas tuas empresas. Este é um passo importante que deves fazer diariamente. Quando trabalhas nas tuas empresas produzes para ti sem que tenhas custos financeiros. Além disso por cada empresa onde trabalhas diariamente ganhas 2 pontos de Experiência que irão ser determinantes para o teu progresso. O único custo que tens é que por cada empresa onde trabalhas gastas 10 pontos da tua barra de saúde. Um preço mínimo para ajudares ao teu sustento. Para trabalhares então clica no botão "My Places" na barra de navegação azul.



És então redireccionado para uma página onde encontras os teus edifícios. Começas com uma Empresa de produção de Food Q1 e 3 Empresas de Grain (Food Raw Material). Selecciona cada icon à frente de cada edifício debaixo da coluna "Work as Manager" e clica no botão "Start Production".

Agora deves encontrar um trabalho no mercado de trabalho. Este passo é importante para poderes ter algum retorno financeiro que te vai ajudar a investir no teu desenvolvimento. Clica no botão "Get a Job" e serás redireccionado para o mercado de trabalho. Aqui selecciona a oferta que paga um salário mais elevado.





Job market



Employer

Daily salary ▾

 Filipe Pedro	175.00 PTE	Apply
 jotapelx	170.00 PTE	Apply
 Captain Apollo	170.00 PTE	Apply

Automaticamente regressas à página "My Places" onde agora poderás clicar no botão "Work". Um dado importante a manteres é que por cada 30 dias que trabalhares recebes uma Medalha de Hard Worker (Trabalhador Esforçado) e 5 gold. Para esta medalha pode contar somente o trabalho nas tuas empresas, no entanto se tu não trabalhares assiduamente na empresa onde conseguiste emprego o teu patrão irá despedir-te porque não és produtivo. E como o dinheiro faz-te falta é preferível que o trabalho nessa empresa seja também diário. Lembra-te que nesta empresa também por cada vez que trabalhares gastas 10 pontos de saúde e ganhas 2 pontos de Experiência.

Employer

 Cro Ronin Resign	Health  -10	Gross Salary  +175 PTE	Income Tax  -0.50 PTE	Work
--	---	---	---	----------------------

Um outro dado importante é que só podes trabalhar uma vez por dia tanto na empresa em que estás a ser pago como nas tuas empresas.





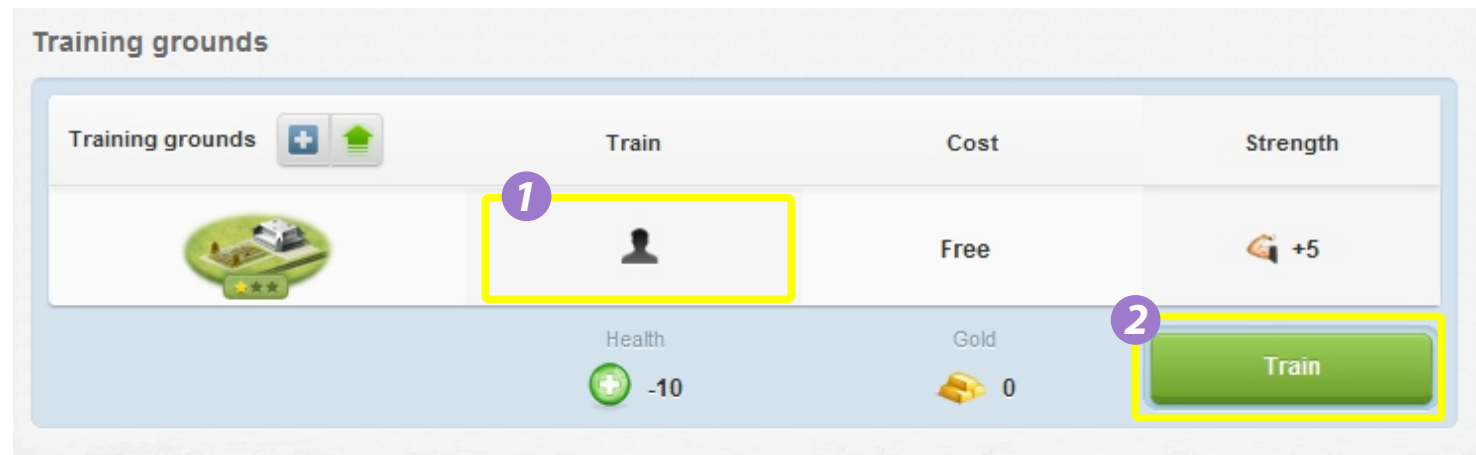
2º Passo - Treinar

Para poderes treinar clica no seguinte botão enquanto estás na página My Places:



Verás agora o teu campo de treino. Inicialmente terás acesso ao campo de treino básico em que o custo de treino é como o das empresas, ou seja apenas gastas 10 pontos de saúde. Mais tarde poderás fazer o upgrade deste campo básico assim como adquirir outros campos de treino para os quais terás que pagar gold para treinar. O campo básico mesmo com upgrade será sempre de graça excepto pelo custo de 10 pontos de saúde.

Selecciona o icon à frente do campo de treino debaixo da coluna "Train" e clica no botão "Train". Por cada dia que treinas ganharás 5 pontos de força. A força é importante para o teu desenvolvimento militar, pois esta determina a tua influência e o teu dano quando lutas nas batalhas. Também só podes treinar uma vez por dia.



PARABÉNS! Acabaste de completar as 3 primeiras Missões!

Se reparares no lado esquerdo da janela encontras uma área que diz "Missions". Estas são as Missões que vão aparecendo progressivamente e que vão contribuir para o teu desenvolvimento se as completares. Cada Missão tem uma recompensa e deves clicar sobre elas para as receberes. Somente as Missões especiais terão um dia até ao qual as terás que completar, já as fixas não.



Training Day (Dia de Treino)



+2 armas Q6



1st Paycheck (Primeiro Ordenado)



+100 PTES
+ 2 pontos de experiência

Start Production (Começar a Produção)



+1 Iron Mine



OS PRIMEIROS PASSOS



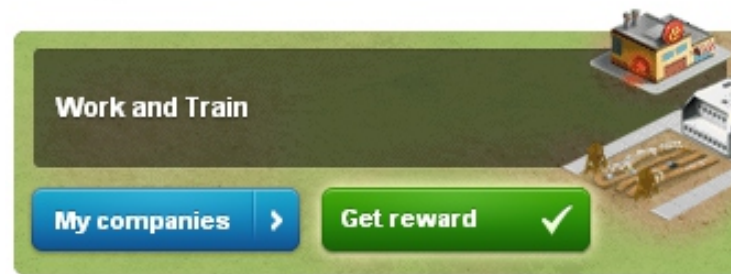
3º Passo - Tarefas Diárias

As Daily Tasks (Tarefas Diárias) consistem em Trabalhar e Treinar todos os dias. Ao completares a cada dia estas duas tarefas ganhas 1 ponto de experiência e 1 ponto de força. Ao fim de cinco dias tens um bônus de 5 pontos de experiência e 5 pontos de força. A força já sabes que conta para o teu desenvolvimento militar, quanto à experiência esta conta para o teu nível de experiência. Cada vez que passares de nível ganhas 5 gold. No início passar os níveis é bastante simples e fácil, mas mais tarde verás que adquirir esses pontos e passar de nível será cada vez mais difícil. Mas não impossível.

Requer apenas uma constante preocupação em completares missões, missões especiais e lutas com frequência.

Para receberes os pontos basta ires à página inicial e clicares no botão "Get Reward".

Daily tasks



PARABÉNS! Mais uma Missão concluída!

Ao completares as Daily Tasks pela primeira vez completas mais uma Missão. Clica no icon para receberes a tua recompensa.

Daily Task (Tarefa Diária)



+5 pontos de força
+ 5 pontos de experiência





Programa de Apadrinhamento de Noobitos

O eRepublik para Noobs tem um Programa específico para ti que te ajuda a integrares-te no jogo e a perceberes como funciona. Consiste na atribuição de um Padrinho que te irá acompanhar e esclarecer todas as dúvidas que possas ter relativamente aos vários mecanismos do eRepublik.

Este programa privado é inteiramente grátis sendo que nem os Padrinhos nem o eRepublik para Noobs te cobram seja o que for pelo serviço. Está aberto a todos os jogadores de cidadania ePortuguesa com Nível de Experiência até 24 inclusivé. Se desejas inscrever-te basta clicares no link em baixo ou visitar o nosso canal IRC ou o chat integrado aqui mesmo no site.

Mesmo após completares o programa ou se não quiseres inscrever-te podes sempre colocar as tuas questões à Equipa eRepublik para Noobs ou a um dos padrinhos.

A nossa lista de Padrinhos encontras também no link em baixo deste tutorial. Aconselhamos-te também a subscrever o nosso jornal cujo link também encontras em baixo.



4º Passo - Como Lutar

O Ministério do Desenvolvimento Social tem no seu canal de IRC #MinisterioSolidariedade uma distribuição gratis de comida e armas para os jogadores até nível 24 inclusivé. Para saberes como aceder ao IRC sugerimos-te que vejas o tutorial IRC Online cujo link encontras em baixo.



OS PRIMEIROS PASSOS

[ErepNoobs] Programa de Apadrinhamento de Noobitos (Update)

17 · Dia 1,791, 16:45 · Primeiros passos no eRepublik



Onde encontras tutoriais, videos e toda a informação para te tornares num jogador experiente!



- website
- tutoriais
- canal irc
- facebook
- dicionário



Programa de Apadrinhamento de Noobitos

No canal do MS deverás conversar com qualquer um dos membros da equipa deste Ministério e dar o teu link e as tuas Food Fights.

O teu link é basicamente o link que podes ver na barra de endereços quando estás a visualizar o teu perfil. Para abrires o teu perfil basta clicares sobre o teu nick que se encontra junto ao teu avatar:

Copias então o link da tua barra de endereços e fazes o paste no chat.



Por cada vez que clicas no botão fight na página de batalha perdes 10 pontos de saúde. Isso é chamado de Food Fight. Portanto se tiveres por exemplo 100 de saúde na tua barra significa que tens 10 Food Fights. Basicamente para saberes quantas Food Fights tens basta veres quanto tens de saúde disponível para recuperar passando com o icon do rato sobre a barra de saúde, e dividir o número total que podes recuperar mais o que tens na barra por 10.



No exemplo acima terias que somar os 650 pontos de saúde que se pode recuperar aos 86 pontos de saúde da barra, o que dá um total de 736 pontos. Dividindo por 10 terias 73.6 FF.

Ao receberes as armas e comida para lutares provavelmente irás questionar-te como, onde e quando o irás fazer. Este ponto é muito importante, quer estejas no programa de Apoio ao Novato quer não. Deves lutar de forma inteligente para que o teu dano não seja desperdiçado. Se estiveres inscrito no programa de Apoio do MDS debes pedir no canal a informação onde debes lutar, e consequentemente irão dar-te um link da batalha onde o debes fazer. Se estiveres numa MU (Military Unit) também debes seguir a informação que os seus responsáveis te derem.



Em última instância segue a DO (Daily Order) da tua MU ou a CoD (Campaign of the Day) que se encontra na Home Page. O Boletim do MoD (Ministério da Defesa) é também importante para te informares acerca das prioridades de batalhas de ePortugal. Este é um jornal que também deves subscrever. Tens o link em baixo.



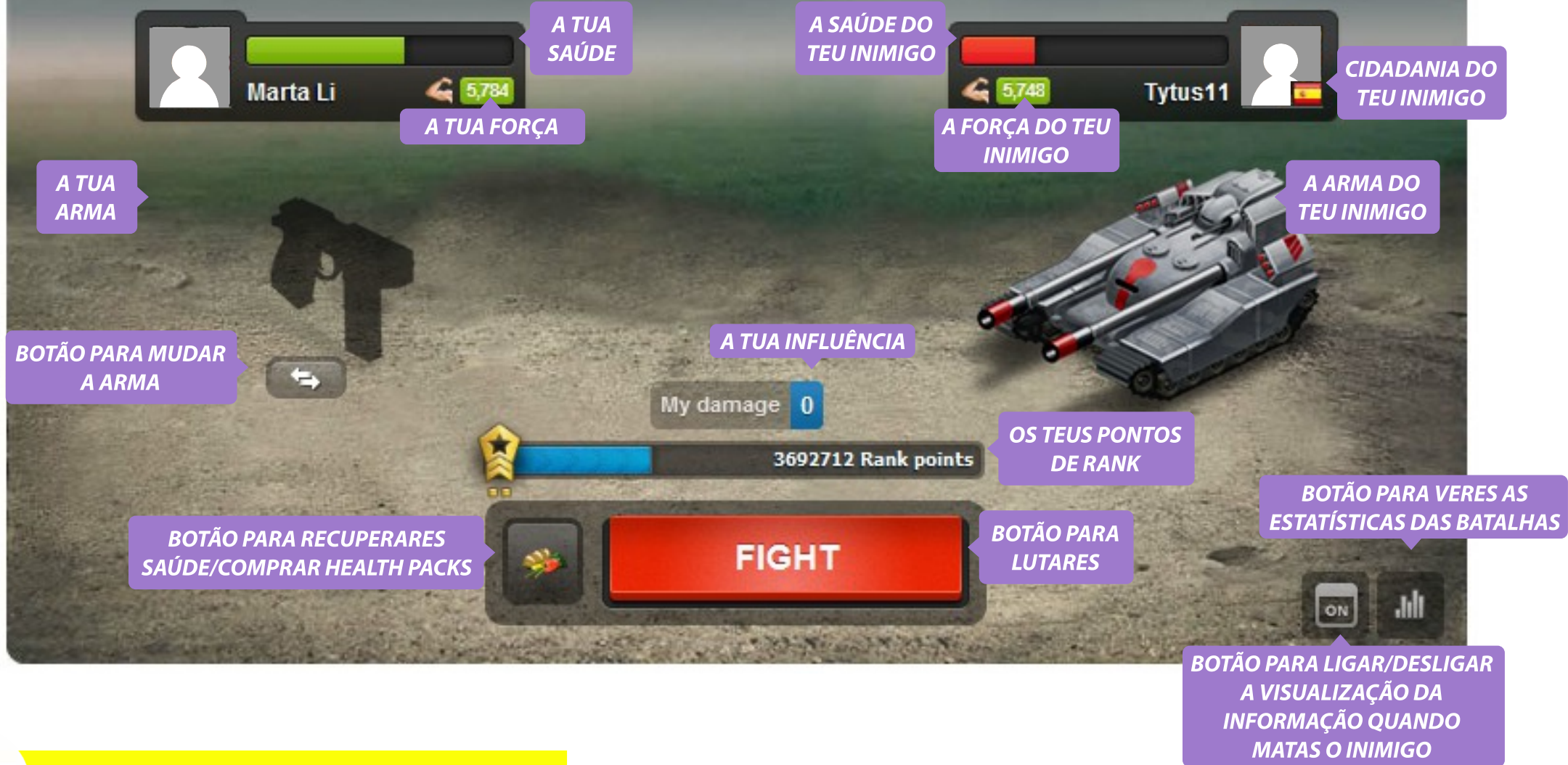
PONTOS IMPORTANTES A TER EM CONTA QUANDO SE VAI LUTAR

➡ **Nunca lutes numa batalha perdida ou numa batalha certamente ganha! É um desperdício de dano!**

Para perceberes em que batalha deves lutar tens que observar o Campo de Batalha e compreender as várias partes em que se divide. O Campo de Batalha é onde decorrem as batalhas de uma Campanha.



OS PRIMEIROS PASSOS



As Division Battles

Uma Campanha é composta por um conjunto de 4 batalhas. Cada uma destas batalhas é travada por 4 Divisions diferentes que começam as suas respectivas batalhas ao mesmo tempo. Os cidadãos são automaticamente organizados pelas 4 Divisions consoante o seu nível de experiência e só podem lutar na batalha da sua Division.



OS PRIMEIROS PASSOS

DIVISION	NOME	NÍVEL	EXPERIÊNCIA
I	NATIONAL GUARD	1 A 24	0 A 4999
II	SOLDIERS	25 A 29	5000 A 24999
III	SPECIAL FORCES	30 A 36	2500 A 59999
IV	TANKS	+37	+60000

Podes ver o progresso da Campanha clicando no botão Campaign Details. Aqui poderás ver as várias Divisions e a pontuação de cada ePaís nas suas respectivas batalhas. Podes também ver os pontos acumulados por cada ePaís.



Os pontos são atribuídos da seguinte forma: das 4 batalhas travadas ao mesmo tempo cada Division tem que chegar aos 1800 para ganhar a sua respectiva batalha. Cada Division vencedora de um ePaís contribui com um determinado número de pontos para os pontos totais da Campanha.



DIVISION	NOME	PONTOS
-----------------	-------------	---------------

I	NATIONAL GUARD	1
II	SOLDIERS	2
III	SPECIAL FORCES	3
IV	TANKS	5

O primeiro ePaís a somar 83 pontos ganha a Campanha. Uma Campanha pode ter desde um mínimo de 8 conjuntos de batalhas até um máximo de 15.

Para saberes em que conjunto de batalhas te encontras basta contares o número de pontos somados pela Division I de cada ePaís, já que as mesmas somam 1 ponto por cada batalha ganha. No exemplo acima como é 0 por um lado e 2 pelo outro sabes que actualmente se está a travar o 3º conjunto de batalhas.

Pode acontecer num conjunto de batalhas que 2 Divisons do ePaís A ganhem as suas respectivas batalhas, ao passo que no mesmo conjunto as outra duas

Divisions do ePaís B é que ganham as suas respectivas batalhas. Assim sendo os pontos são atribuídos respectivamente às Divisions que ganharam por cada ePaís. □



As Medalhas

Existem duas medalhas que podem ser ganhas numa Campanha: a Battle Hero e a Campaign Hero.



Battle Hero:

Por cada batalha de um conjunto cada Division tem o seu Battle Hero, ou seja, no final são atribuídas 4 medalhas por Division ao jogador que tiver dado mais dano na sua respectiva batalha pelo seu ePaís. Esta medalha tem uma recompensa de Gold cuja quantidade depende da Division a que pertence.



Campaign Hero:

É atribuída apenas uma medalha de Campaign Hero ao jogador que de todas as Divisions tenha dado mais dano pelo seu ePaís. A recompensa são 5 de Gold.

DIVISION	GOLD
-----------------	-------------

I	2
II	3
III	4
IV	5

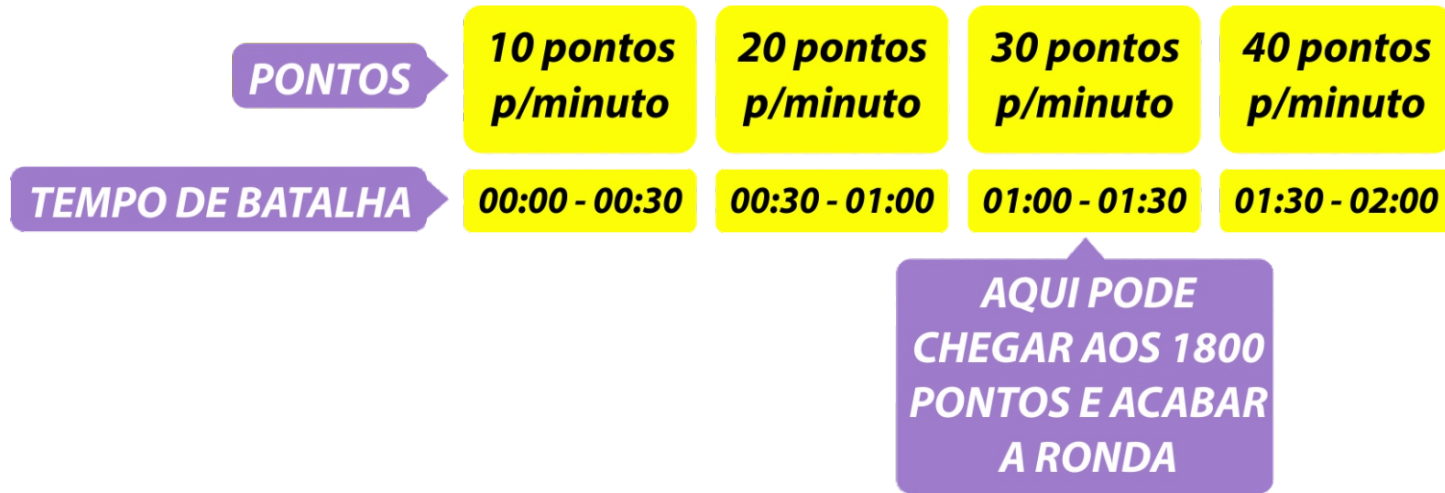




Objectivo de uma Batalha

O objectivo é ganhar o máximo número de batalhas possível para consequentemente ganhar a Campanha. As batalhas de cada Division começam todas ao mesmo tempo, sendo que cada uma pode durar entre 1h e meia a 2 horas, e a Division do ePaís que somar mais pontos ao fim das 2 horas ou somar primeiro 1800 pontos ganha essa batalha. A primeira Division a ganhar das 4 terá que esperar que as outras 3 Divisions terminem as suas respectivas batalhas.

Para ganhar uma Batalha uma Division deve manter a barra de influência acima dos 50% pendendo para o lado do inimigo o máximo de tempo possível durante o tempo que dura a mesma. Por cada minuto que mantemos a barra acima dos 50% ganhamos pontos. A atribuição de pontos varia ao longo do tempo em que decorre a Batalha.

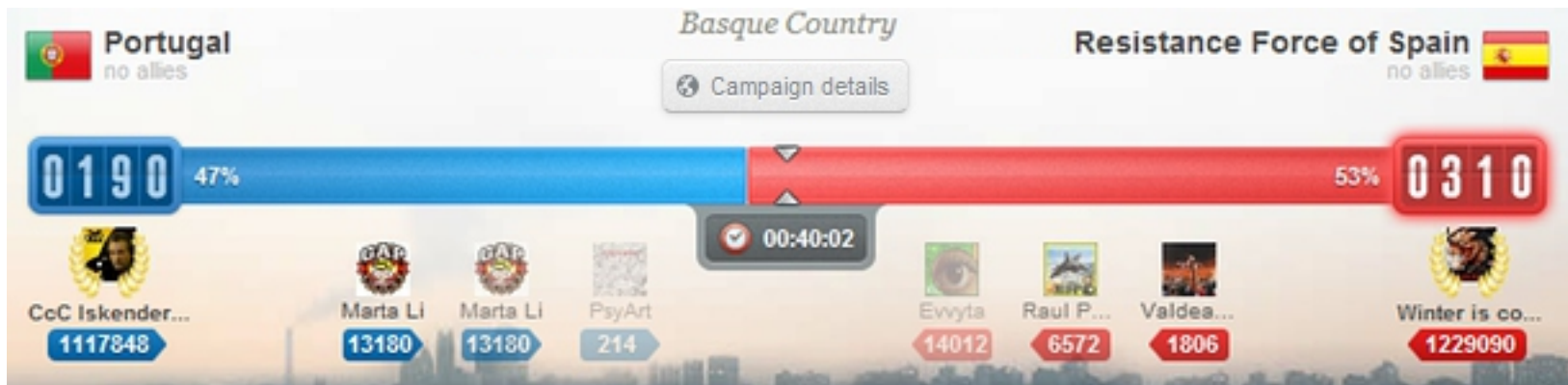


Durante a primeira meia hora são atribuídos 10 pontos por minuto em que a Division consiga manter a barra acima dos 50%. Entre a meia hora e 1 hora de jogo são atribuídos 20 pontos e assim por diante. □





Gestão de uma Batalha



No exemplo acima a batalha vai com 40 minutos e o ePaís inimigo está a somar pontos visto ter a sua barra a 53% pendendo para o nosso lado. No entanto ePortugal já tinha somdo alguns pontos durante a primeira meia hora. Geralmente aconselha-se a lutar mais para a última meia hora de batalha, porque é a altura em que se ganham mais pontos por minuto de batalha controlada. É também a altura para a qual os jogadores com mais influência guardam as suas food fights, pois só se recuperam 100 de saúde por hora, e se desperdiçarmos todas as food fights a meio de uma batalha não poderemos ajudar mais tarde quando é realmente necessário.

No entanto a influência somada de outros jogadores pode permitir que ePortugal recupere, como podes ver na seguinte imagem da mesma batalha.



Na imagem anterioro podes ver Portugal com mais pontos porque conseguiu "virar" a barra. Utiliza-se este termo à recuperação de influência e portanto do controlo da batalha. E até à 1h30m estará a ganhar 30 pontos por minuto controlado. Esta é uma boa altura para lutares para ajudares a subir a barra, visto encontrar-se demasiado perto dos 50%.

➡ **Luta só quando a barra de influência estiver igual ou abaixo dos 53%.**

Geralmente luta-se até a barra chegar aos 53%. Se passares com o icon do rato sobre a barra poderás ver a percentagem de domínio da barra de cada ePaís. Quando a barra chega aos 53% espera-se para ver se vai aumentar mais ou diminuir, para que o dano não seja desperdiçado.

Se a barra na última meia hora estiver acima dos 65% ou com mais de 1600 pontos e com uma grande diferença dos pontos do inimigo não vale a pena lutares, pois será difícil que desça. Isto funciona para ambos os lados. Se vires que o inimigo tem dominância permanente e uma grande diferença pontual mais vale dar a batalha por perdida e lutar na próxima para não desperdiçar o dano.

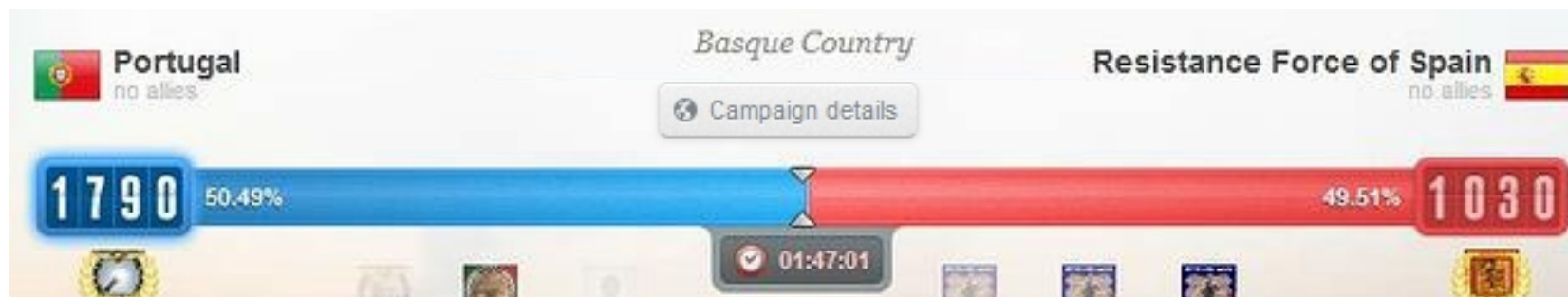


Entrámos agora na última meia hora da batalha, em que por cada minuto que ePortugal domina ganha 40 pontos. Como podes ver ainda só somamos 1190 pontos e a eEspanha tem uma pequena diferença pontual. A barra também está pouco acima dos 50% portanto é altura de continuar a lutar para fazê-la subir até aos 53%.

Muitas vezes pode-se perder uma batalha por uma diferença pontual irrisória.



Ao entrarmos nos últimos minutos de batalha temos então ePortugal a dominar pouco acima dos 50% mas com uma boa diferença pontual de eEspanha. Acabámos por ganhar esta batalha a pouco mais de 10 minutos das duas horas.



➡ **Tenta lutar coordenadamente com outros amigos ou membros de uma MU. Lembra-te que a União faz a Força!**

Se mesmo após observares o Campo de Batalha tiveres dúvidas acerca de quando e como podes lutar, pede ajuda no canal #fa.pt do IRC. Este é um canal do eGoverno para a coordenação da população nas batalhas.

Fala também com os membros da tua MU e com os teus amigos. Coordenem-se e tente não lutar sózinhos. Inicialmente como novato verás que ainda não tens uma influência significativa. Mas coordenados dentro da MU ou no canal #fa.pt podem combinar a influência de vários jogadores.

Este dado é particularmente importante quando por cada Division terás cidadãos de várias Military Units a lutar. Se conseguirem coordenar o seu dano será muito mais possível uma vitória.

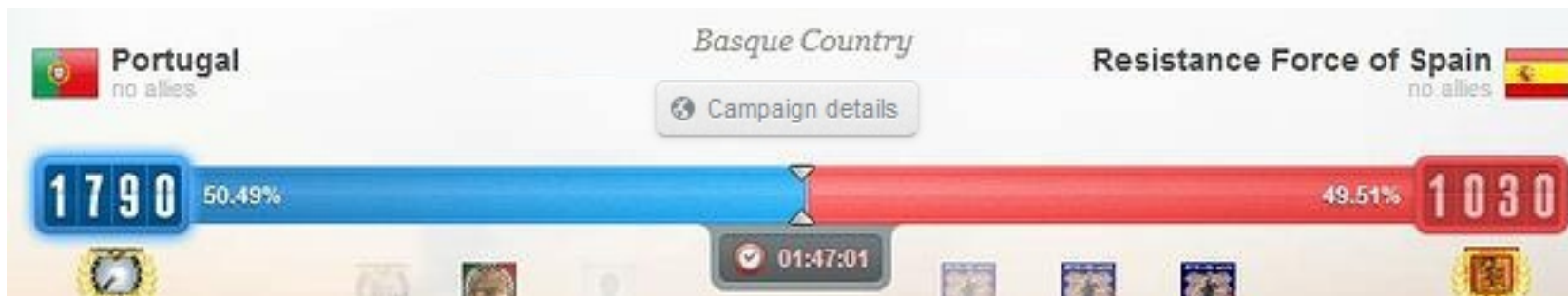
➡ **No início de cada round faz 3 kills e espera alguns minutos. Repara onde a barra de influência vai ficar e se estiver acima dos 53% aguarda que comece a descer antes de voltares a lutar.**

Como já sabes cada uma tem a duração de 1h e meia a 2 horas. Entre cada batalha há um tempo de espera de cerca de 4 minutos. Ao entrares na nova batalha coordena com os teus colegas e matem 3 inimigos. Aguardem então e observem se a barra irá aumentar bastante e ficar acima



dos 60%. Se assim for esperem até começar a descer.

Se apesar das três kills a nossa barra estiver ainda abaixo dos 53% então podem continuar a lutar para fazê-la subir.



➡ **Não gastes Gold para a compra de Health Packs. É desperdício de Gold.**

Quando lutas gastas saúde. Por cada vez que clicas no botão "Fight" gastas 10 pontos de saúde por cada hit necessário para fazer uma kill. A kill é feita automaticamente e irá consumir-te a saúde necessária por hit para fazer essa kill. Ou seja, se para matar um adversário necessitas de 3 hits, ao clicar no botão fará a kill e vai-te consumir 30 pontos de saúde. Quando a saúde se acaba tens que clicar no botão com o icon da comida para a recuperares.



Se reparares apos gatares toda a tua saúde a lutar e recuperares tudo o que podias o icon da comida altera-se para um icon com um kit de recuperação de saúde (Health Pack). Este kit tem um custo de 0.5 Gold. Não gastes o teu gold nisto. Cada Health Pack recupera somente 10 pontos de saúde o que te dá apenas para um hit. Com a influência que tens enquanto novato um hit não é substancial e torna-se um desperdício de energia e Gold. O Gold é muito importante para muitas outras coisa como a tua evolução. Com gold podes fazer o upgrade das tuas empresas, e além disso vale muito dinheiro.



Para veres: 1 gold actualmente tem rondado os 2000 PTE's no mercado monetário. Ou seja 0.5 são cerca de 1000 PTE's, portanto basicamente estás a pagar esse preço por 10 pontos de saúde. É preferível guardares e esperares uma hora para recuperares mais 100 pontos de saúde de graça!

➔ **Não uses Bazookas para lutar. Não as montes. Guarda-as para quando tiveres mais força.**

Durante uma batalha enquanto lutas vão aparecendo peças de Bazooka. A Bazooka é uma arma muito potente com 3 hits, ou seja tem uma durabilidade de 3 tiros. Cada tiro tem uma influência de 10000 pontos, independentemente da tua força ou rank.

Deves ir recolhendo as peças que te aparecem no Campo de Batalha.

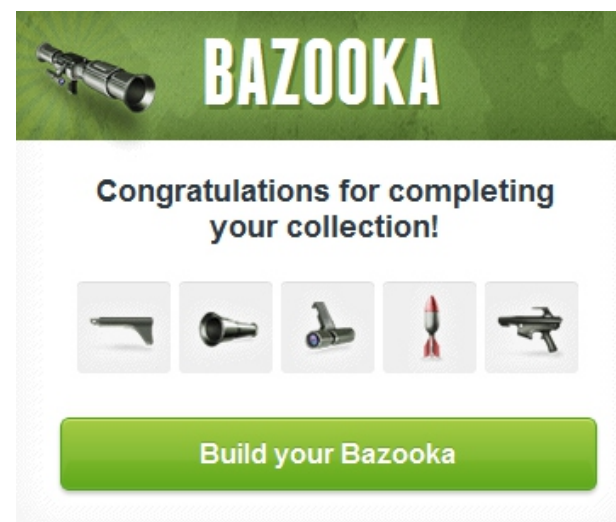
Quando clicas na peça aparece uma janela que te informa que ganhaste uma peça de Bazooka com um botão para montares a Bazooka. Se clicares nesse botão irás directamente para o teu storage (Armazém).

As peças irão directamente para o teu armazém. Lá poderás encontrá-las todas organizadas e com o número de quantas peças tens de cada. Tens também um botão que ao clicares podes montá-las todas. Uma Bazooka é composta por cinco peças portanto terás que ter sempre uma peça de cada disponível para conseguires montar uma.



No exemplo acima tens 5 barrels, mas como só tens 1 rocket e 1 stock só poderás montar 1 Bazooka.









































Mas nós aconselhamos-te a que não montes nenhuma bazooka a não ser quando de facto fores precisar dela. Isto porque se montares e não



tiveres mais arma nenhuma no teu storage por defeito quando fores lutar terás mesmo que utilizar a bazooka. Muito jogadores novatos preferem guardar as suas Bazookas para um momento mais crítico, quando ePortugal necessitar impreterivelmente de ganhar uma batalha, ou para "rankarem" ou seja conseguirem aumentar o seu rank mais rapidamente.

➡ Usa os teus Rockets para ganhares medalhas.

Se criaste uma fábrica de Rockets podes fabricar e usar um Rocket por dia para lutar. Nota que existem 5 qualidades diferentes de fábricas produzindo Rockets que fazem mais dano consoante a qualidade da fábrica.

	Preço		Custo de Produção	Dano do Rocket
	com promoção	sem promoção		
	5,6	10	10x  10x  10x  10x  10x  10x  100 PTE 	50.000
	16,8	30	25x  25x  25x  25x  25x  25x  250 PTE 	250.000
	56	100	50x  50x  50x  50x  50x  50x  500 PTE 	500.000
	112	200	100x  100x  100x  100x  100x  100x  1000 PTE 	1.000.000
	168	300	150x  150x  150x  150x  150x  150x  1500 PTE 	2.500.000

Ao progredires na tua carreira militar passando de divisão, as fábricas de qualidades superiores vão sendo desbloqueadas. Assim sendo a construção de cada Fábrica depende indirectamente da Experiência de cada um.



DIVISION	NOME	NÍVEL	EXPERIÊNCIA
I	NATIONAL GUARD	1 A 24	0 A 4999
II	SOLDIERS	25 A 29	5000 A 24999
III	SPECIAL FORCES	30 A 36	2500 A 59999
IV	TANKS	+37	+60000

Por cada dia podes produzir um Rocket. Como podes ver na tabela acima, consoante a qualidade da fábrica terás que gastar um determinado número de armas de cada tipo para produzir um Rocket. Além disso também tens que juntar uma quantia monetária específica.

Para produzires os rockets tens que ir ao tab do Storage tal como tens que fazer para as Bazookas.



No storage podes ver o número de armas que tens e se já preenches os requisitos para construir um Rocket.

Rocket

50

50

50

50

50

12/50

Build rocket

500 PTE

Rocket i

Extra damage in battles

1 500,000 / use

Uma vez que já tenhas as armas todas, clicas no botão Build para construir o Rocket. Armas já usadas não contam



Uma vez produzido o rocket aparece-te no Campo de Batalha junto ao botão fight. Para o usares basta clicares sobre o icon.



Além de só poderes produzir um Rocket por dia, também só podes ter um no storage. Portanto não poderás fabricar outro rocket enquanto não utilizares o que tiveres em stock.

Por outro lado o dano de cada Rocket contabiliza apenas para o dano na Batalha e na Campanha, assim como na contagem para a Medalha True Patriot. No entanto não conta para a pontuação de ranking. Usa-os de forma inteligente como um aditivo de dano para uma Medalha Battle Hero.

Guarda as Barras de Energia. São uns snacks especiais que poderás usar mais tarde.



Em certas Missões, assim como quando completas determinadas tarefas ganhas uma barrinha energia, um snack que te permite recuperar 100 pontos de saúde. São um extra que podes usar independentemente se podes recuperar saúde no momento ou não.

Em Campo de Batalha quando não puderes usar mais comida para recuperar saúde se tiveres barras de energia estas vão aparecer no lugar do botão onde antes aparecia a comida:



Nós somos sempre apologistas que os novatos armazenem estas barrinhas também para mais tarde as poderem usar para rankar ou para quando forem um pouco mais fortes em que essa saúde extra vai de facto fazer diferença numa Batalha. As barrinhas ficam armazenadas no teu armazém junto com a comida.



 **Podes recuperar 100 pontos de saúde por cada hora. Por isso sempre que possas diariamente, e após treinares e trabalhares, luta usando a barra de saúde até ao fim.**

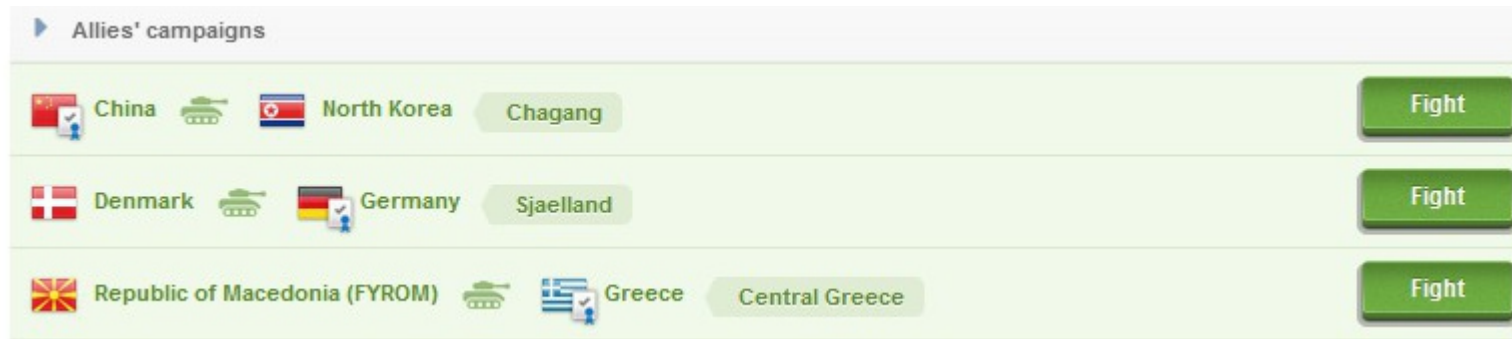
Lembra-te: a cada hora recuperas 100 pontos de saúde. Usa-os para lutares sempre que possas, mesmo que seja sem armas. Lutar contribui para a tua experiência e para a tua evolução militar. Os pontos que vais somando por cada kill permitem que o teu rank aumente e assim a tua influencia aumente também.



A Ajuda dos Aliados

ePortugal tem vários MPP's (Mutual Protection Pacts) com os ePaíses da EDEN (Aliança a que pertence desde Dezembro de 2011) e com outros ePaíses do eMundo. Estas alianças são importantes tanto para nós como para os aliados, pois podemos ajudar-nos mutuamente em batalhas e/ou campanhas mais críticas. □

Se reparares clicando no botão Wars do Menú de Navegação poderás ver as Campanhas dos Aliados. Estas são também guerras onde poderás lutar. □





O Dano (Damage/Influência)

No canal do Ministério da Solidariedade em #MinisterioSolidariedade após receberes distribuição e lutar vão-te pedir o teu dano. O teu dano é a influência total com que ficas após lutares. Podes vê-la no Campo de Batalha mesmo por cima do botão fight. Aí encontras também a barra de evolução do teu rank, à qual vão sendo adicionados pontos por cada kill.

Dás esse número no canal. Algumas MU também pedem que lhes dês o valor da tua influência após lutares.



5º Passo - As Military Units

As Military Units são exércitos ou grupos militares organizados. Existem várias em ePortugal. Não és obrigado a pertencer a uma Military Unit, mas se o fizeres não só podes completar Missões como também através da Daily Order (Ordem Diária) obter uma barra de energia e peças para a Bazooka todos os dias. Além disso algumas Military Units dão-te armas e comida para lutares, e isso é um ponto importante já que não terás que gastar do teu dinheiro para conseguir esses produtos.

□

Debaixo deste slider tens os ícons de várias Military Units que dão apoio aos novatos. Clica sobre cada uma para obteres mais informações.

As Military Units são também um bom sítio para aprenderes mais sobre o Módulo Militar já que encontras lá jogadores mais experientes que te podem ajudar e esclarecer dúvidas.





As Missões das MU's

Ao fazeres parte de uma MU podes completar mais duas Missões:

A missão Join the Army completas assim que entras numa Military Unit. A missão Full Membership completas assim que cumprires as ordens de recruta. A Ordem de Recruta é um requisito interno para chegares a um determinado rank militar. Cada MU estabelece o seu próprio requisito.

Join the Army (Junta-te a um exército)



+3 pontos de experiência
+3 armas Q6



Full Membership (Adesão plena)



+1 energy bar



+3 armas Q6



6º Passo - Últimas Missões

Na verdade ainda terás várias missões por completar mas como novato poderás ainda completar mais duas missões básicas se entretanto tiveres lutado o suficiente:

Para completares a missão First Steps in Battle necessitas de chegar ao rank de Private e recuperar 100 pontos de saúde num dia.

Para completares a missão A Future Hero necessitas de fazer 5 kills, ou seja, matar 5 soldados inimigos.

First Steps in Battle (Primeiros Passos numa Batalha)



+1 energy bar



+10 food Q5



A Future Hero (Um Futuro Herói)



+2 pontos de experiência

+3 armas Q6



OS PRIMEIROS PASSOS

Finalmente ficam aqui uma dicas que deves sempre recordar.

- ➡ ***Trabalha e Treina diariamente.***
- ➡ ***Completa diariamente a Daily Order da tua MU.***
- ➡ ***Mantém-te activo militarmente! Luta sempre que possas e coordenado.***
- ➡ ***Subscreve o Boletim do MoD e mantém-te a par das prioridades de ePortugal.***
- ➡ ***Vai completando as tuas Missões. Pede ajuda a quem já as completou.***
- ➡ ***Guarda o teu Gold religiosamente na primeira fase de jogo.***
- ➡ ***Acumula barras de energia e bazookas para quando fores mais forte.***
- ➡ ***Sê activo no IRC, aparece e socializa com a comunidade.***
- ➡ ***Tens dúvidas? Pergunta! Muitos já passaram pelo que estás a passar agora.***
- ➡ ***Acima de tudo diverte-te!***



OBRIGADO PELA TUA LEITURA!



***CHEGAMOS ASSIM AO FIM DO TUTORIAL OS PRIMEIROS PASSOS
Podes fazer o download deste tutorial na sua versão em pdf.***